Opdrachten Terugblik en Leerdoelen

Van: Casper Bruning

Klas: sd1a

Datum: 09/11/2021

Deel 1: Terugblik op inhoude van de lessen

Beantwoord alle onderstaande vragen/subvragen Als er om een motivatie (waarom) of oordeel (wat vindt je ervan) gevraagd wordt moet dat zo omschreven zijn dat er redelijke kans is dat de ontvanger dit snapt. Gebruik dus duidelijke taal en zinnen.

Vraag 1: Software Development Life Cycle

Welke 6 fasen bevat de SDLC?  
1. Verzamelen en analyseren van vereisten

2. Ontwerp

3. Implementatie

4. Testen

5. Implementatie

6. Onderhoud  
Welke is volgens **jou** de belangrijkste?

1. Verzamelen en analyseren van vereisten

Waarom?

Zodat het duidelijk word wat er gemaakt moet worden en hoe de opdrachtgever het wilt. Zo komt er een product wat de opdrachtgever daadwerkelijk wilde hebben

Vraag 2: Feedback

Waarom is het volgens jou belangrijk voor een Software Developer om het plan/functionele eisen terug te koppelen aan de opdrachtgever?

Zodat het duidelijk is wat er moet gebeuren. Hij kan alles vertellen wat hij wilt en zo word duidelijk wat er gemaakt moet worden.

Vraag 3: Visualiseren

Een aantal keren heb je een schets gemaakt van een applicatie. Wat is volgens jou de belangrijkste reden om dat zeker te doen als je aan het programmeren bent met een groep Software Developers?

Zodat je een beetje weet wat je aan het maken bent. Hoe het eruit komt te zien. En of alles op een handige plaats staat. Dit kan je dan ook weer naar de opdrachtgever sturen om te kijken of hij er ook akkoord mee gaat

~~Vraag 4: Schaakworkshop~~

~~Wat zijn volgens jou de overeenkomsten (meerdere) tussen de onderdelen die we gedaan hebben in de schaakworkshop en software ontwikkelen?~~

~~Waarom?~~

Vraag 5: Software Developer

Wat sprak jou het **meeste** aan van het vak van Software Developer zoals dat gepresenteerd is tijdens de les? (Als je er niet bij was, kun je dat algemeen nemen)

Het programmeren zelf sprak mij het meeste aan.

Waarom?

Omdat dat een grote rol speelt bij software development en daarom heb ik deze opleiding ook gekozen. Omdat ik het leuk vind om te doen

Wat sprak jou het **minste** aan van het vak van Software Developer zoals dat gepresenteerd is tijdens de les? (Als je er niet bij was, kun je dat algemeen nemen)

Scrum

Waarom?

Ik vond het niet zo interresant. Ik snap dat het een essentieel onderdeel is maar dit sprak mij het minste aan

Deel 2: Leerdoelen

Belangrijk bij leerdoelen is dat je weergeeft wat je wilt bereiken en dat dit SMART geformuleerd is. Met te vage leerdoelen of omschrijvingen kom je niet tot resultaat. Geef aan volgens welk plan je de leerdoelen wilt bereiken. Wees daar ook concreet in.

In de opdracht staat uitgelegd wat een SMART formulering is en een stappenplan hoe je dat kunt bereiken.

De leerdoelen gaan over jouw ontwikkeling als professionele Software Developer. Het kan dus gaan over je technische kennis en kunde maar ook over je professional skills.

Je moet minimaal 2 leerdoelen formuleren.

Leerdoel 1 + Stappenplan:

Ik wil leren om beter om te gaan met de stress en nerveusigheid die **ଠ** ik krijg als ik moet presenteren. Dit zal na verloop van tijd wel afnemen maar zelf kan ik daar ook wat aan doen

ik wil proberen zo goed mogelijk te articuleren. Als ik nerveus ben of **ଠ** stressig tijdens een presentatie ga ik snel praten en articuleer ik minder goed en ben ik denk ik wat minder goed verstaanbaar

Ik wil weten hoe ik de aandacht van het publiek kan behouden. Dit ଠ **ଠ** door bepaalde technieken te gebruiken en het interresant te houden. Dit zal na verloop van tijd ook wel beter gaan naar mate ik meer presenteer.

Leerdoel 2 + Stappenplan:

Ik wil beter gaan leren plannen. Zo kan ik beter en met minder **ଠ** stress opdrachten maken die wat meer tijd in beslag nemen en ook groter zijn. En daar zal ik me ook aan moeten houden

Ik ga me beter houden aan de planning. Als ik daadwerkelijk een **ଠ** planning heb moet ik me daar ook aan houden. Anders heeft het weinig zin om een planning te maken